



Città di Arzignano

Giulio
Bedeschi
biblioteca



**Nati per
Leggere**
VENETO

Memo Junior



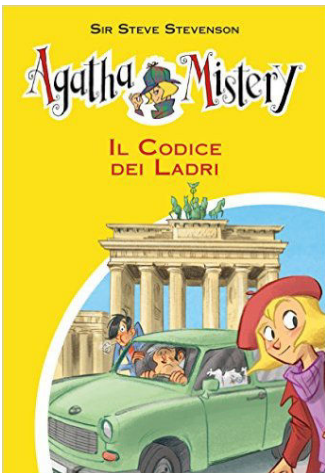
n°232 – LUGLIO-AGOSTO 2016

Le novità della Biblioteca



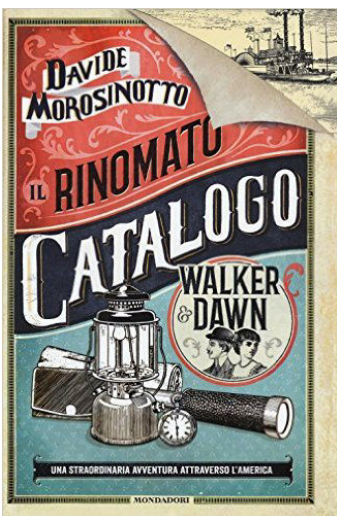
G. Kasdepke
Io sono il drago
Sinnos

Ci sono bambine che giocano alle principesse, alle fatine e a cose zuccherose. Alice invece vuole sempre fare il drago. Anzi Alice è un drago: il più tremendo dei draghi, ma anche il più simpatico! Tremate! Età di lettura: da 5 anni.



Sir S. Stevenson
Il codice dei ladri
De Agostini

Berlino: qualcuno ha sottratto a Isotta Engelhart, proprietaria dell'Hotel Faust, una roccia vulcanica ereditata dal padre. I cugini Mystery sono perplessi: perché rubare un minerale di così poco valore? Non resta che volare nella capitale tedesca, per un caso che affonda le sue radici in un passato fatto di misteri, linguaggi segreti e tesori... di contrabbando! Età di lettura: da 8 anni.



D. Morosinotto
Il rinomato catalogo Walker & Dawn
Mondadori

Louisiana, 1904 Te Trois, Eddie, Tit e Julie non potrebbero essere più diversi, e neppure più amici. In comune hanno un catalogo di vendita per corrispondenza, tre dollari da spendere e una gran voglia di scoprire il mondo. E quando, anziché la rivoltella che hanno ordinato, arriva un vecchio orologio che nemmeno funziona, i quattro non ci pensano due volte e partono verso Chicago, per farselo cambiare. Fra un treno merci e un battello a vapore sul Mississippi, si troveranno alle prese con un cadavere nelle sabbie mobili, imbroglioni e bari di professione, poliziotti corrotti, cattivi che sembrano buoni e buoni che non lo sono affatto... per non parlare di un delitto irrisolto e di molti, molti soldi! Un'avventura con quattro protagonisti che avrebbero potuto essere i migliori amici di Tom Sawyer. Età di lettura: da 11 anni.



A. Blade

**Sea Quest
Cephalox il
cybercalamaro**

Salani

I mari del pianeta Nemos nascondono oscuri segreti. Il giovane Max dovrà combattere i mostri marini più terrificanti e tecnologicamente avanzati mai conosciuti. Una nuova serie di avventure firmate ADAM BLADE. Siete pronti all'immersione? Da quando suo padre è stato rapito da Cephalox, Max gli dà la caccia. Sarà capace di sopravvivere contando solo sulla sua intelligenza e il suo coraggio? E riuscirà a scoprire chi controlla il robot?



E. Herrmann

**100 attività
Montessori
dai 18 mesi**

L'ippocampo

100 attività sensoriali Montessori espone le idee essenziali della pedagogia di Maria Montessori e propone attività per: stimolare la creatività del bambino e la sua comprensione del mondo; aiutarlo a prendersi cura di sé e del suo ambiente; permettergli di concentrarsi e di lavorare con le mani; allestire un materiale e un ambiente adatti alle sue capacità. Obiettivo primario dell'educazione Montessori è aiutare il bambino a sviluppare il suo pieno potenziale in ogni area della vita. Un metodo che punta sull'indipendenza, sulla creatività, sul rispetto dello sviluppo fisico, sociale e psicologico attraverso materiali didattici specializzati, che invitano alla scoperta del mondo mediante i sensi e l'autocorrezione.

FANTASCIENZA

A. Blade, **Sea Quest. Kraya lo squalo sanguinario**, Salani

A. Blade, **Sea Quest. Silda l'anguilla elettrica**, Salani

A. Blade, **Sea Quest. Manak il predatore silenzioso**, Salani

ROMANZI PER GIOVANI ADULTI (da 12 anni in su)

C. Morgan Davis, **Il circo dell'invisibile**, Dunwich

L. TAYLOR, **Sogni di mostri e divinità**, Fazi

J. ARMENTROUT, **Oblivion**, Giunti

ILLUSTRAZIONE E FUMETTI

K. Leth, **Adventure Time. Vedere rosso**, Panini

Le più belle storie noir, Giunti Disney

Le più belle storie in vacanza, Giunti Disney

Per genitori e insegnanti

N. DI BLAS, **Storytelling digitale a scuola**, Maggioli

A. OLIVERIO FERRARIS, **Il terzo figlio. Vivere con i figli dell'altro**, Cortina

Biblioteca Civica "Giulio Bedeschi"

Vicolo Marconi, 6 – Arzignano

Tel. 0444 673833

Fax. 0444 450377

E-mail: biblioteca@comune.arzignano.vi.it

ig@comune.arzignano.vi.it