



Città di Arzignano



Nati per
Leggere
VENETO

Memo Junior



n°299 – MARZO 2018

Le novità della Biblioteca



Coralie Saudo

Posso dormire con te?

La margherita

A volte, ai piccoli piacerebbe dormire con i grandi. Ma, siamo sicuri sia una buona idea? Età di lettura: da 4 anni.



Britta Teckentrup

L'albero dei ricordi

Gallucci

Volpe aveva avuto una vita lunga e felice, ma ormai era molto stanca. Diede un ultimo sguardo al suo amato bosco, chiuse gli occhi e si addormentò per sempre. Un inno alla vita e ai ricordi che restano con noi e ci danno forza anche quando chi abbiamo amato non c'è più. Età di lettura: da 4 anni.



Jen Campbell

La libreria volante di Dante

Gallucci

Il drago Dante ama i libri e gli piace leggerli ad alta voce perché tutti possano ascoltare. Peccato che gli abitanti del villaggio fuggano terrorizzati non appena lo vedono... Fortunatamente, un giorno Dante incontra Elena, una bimba appassionata di storie tanto quanto lui. Insieme, i due amici decidono di aprire una libreria - una libreria volante, per la precisione - e di condividere con tutti la loro passione per la lettura. Età di lettura: da 4 anni.



Jimmy Liao

L'arcobaleno del tempo

Terre di mezzo

Per lei il cinema è sempre stato casa, rifugio, risposte, sogni. Ma anche speranza di ritrovare un giorno sua madre, che amava quel magico mondo di celluloidi sopra ogni cosa e sparì quando lei era piccola. Perché - con le gioie e i dolori, gli incontri e gli addii - la vita è un film meraviglioso. Età di lettura: da 9 anni.



**Pierdomenico
Baccalario**

**Le volpi del
deserto**

Mondadori

Due volpi e un segreto. Morice è il ragazzo destinato a svelarlo. A undici anni si è appena trasferito a Dautremere, un paesino sperduto della Corsica: mentre i suoi genitori gestiranno il decadente Hotel Napoléon, lui andrà in giro a registrare i suoni del mare. Almeno, questa è l'intenzione, finché un pomeriggio incontra Audrey, sua coetanea: è lei a rivelargli l'inquietante scomparsa di un marinaio tedesco che viveva lì. E questo non è l'unico mistero. Ben presto Morice e Audrey scoprono che su tutto il paesino aleggia un oscuro segreto che risale alla Seconda guerra mondiale... Età di lettura: da 11 anni.

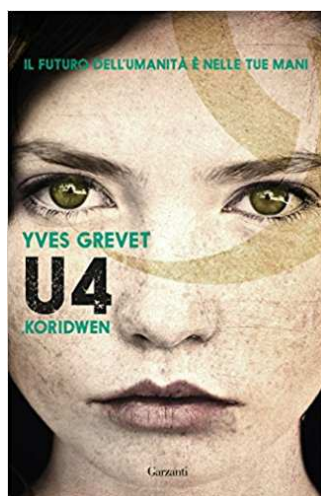


Peter Brown

Il robot selvatico

Salani

Rozzum unit 7134 è un robot femmina programmata per sopravvivere in qualsiasi condizione. Un giorno si sveglia su un'isola dopo il naufragio della nave su cui viaggiava. Con estrema fatica e determinazione, Roz impara il linguaggio degli animali e adotta una piccola ochetta rimasta orfana con cui instaurerà un profondissimo legame. Proprio quando tutto sembra procedere bene, la Reco, la società che ha costruito Roz, torna sull'isola minacciando di disattivarla a causa di un malfunzionamento... Una storia indimenticabile capace di avvicinare i lettori a temi quali l'accettazione del diverso e l'amore universale.



Yves Grevet

**U4
.Koridwen**

Garzanti

Il mondo è popolato solo da adolescenti che hanno tra 15 e 18 anni: gli unici sopravvissuti al virus U4. Koridwen vive in una fattoria isolata in Bretagna dove, da sola, prova a rimettere in piedi la propria vita. Fino al giorno in cui scopre di essere la prescelta per fermare il virus nella sua corsa mortale. Koridwen non capisce perché abbiano scelto proprio a lei, ma non può non rispondere al misterioso appello che ha ricevuto da Khronos, il game master di Warriors of Time, il videogioco online di cui era appassionata prima della catastrofe: deve trovarsi il 24 dicembre a mezzanotte sotto l'orologio più antico di Parigi. Koridwen deve fare di tutto per proteggere la sua vita e raggiungere il luogo dell'appuntamento. Ma non è sola. Con lei altri tre ragazzi, altri tre prescelti...



**Coding per
giovani geni**

White Star

Il nostro obiettivo è incoraggiarti a non subire passivamente la tecnologia, ma a comprenderla e percepirla per quello che è un potentissimo strumento per dare vita alle tue idee! All'interno troverai: istruzioni per realizzare sei giochi originali con scratch, i link per scaricare tutti i materiali e le grafiche dei giochi Età di lettura: da 7 anni.

PRIMI LIBRI (da 0 a 6 anni)

P. Dubé, **La maialina, la bicicletta e la luna**, Sinnos

FAVOLE E STORIE ILLUSTRATE (da 6 a 9 anni)

R. Bonilla, **La montagna di libri più alta del mondo**, Valentina

T. Stilton, **Destinazione Malesia**, Piemme

ROMANZI E RACCONTI (da 9 a 12 anni)

J.K. Rowling, **Harry Potter e la camera dei segreti**, edizione illustrata, Salani

L. Garlando, **Lo schema della tigre**, Piemme

ROMANZI PER GIOVANI ADULTI (da 12 anni in su)

I. Ferrari, **Una di voi**, Mondadori

E. Galiano, **Eppure cadiamo felici**, Garzanti

LIBRI IN LINGUA STRANIERA

Z. Baldisserotto, **Tigrement chat**, Passepartout

LIBRI PER FARE E PER CONOSCERE

Mack, **Stelle e pianeti**, Clavis

Etruschi, Giunti

Per genitori e insegnanti

Primi passi nel mondo dei libri 2. La lettura dal Nido alla Scuola Primaria con il catalogo Babalibri, Babalibri

S. D'Esclaibes, **Baby Montessori. 150 attività da 0 a 6 anni a casa tua**, Sperling & Kupfer

S. Di Carlo, **Le paure dei nostri figli**, Paoline

R. Valentino Merletti – B. Tognolini, **Leggimi forte. Accompagnare i bambini del grande universo della lettura**, Salani

La valigia del lettore. Punti e spunti per letture ad alta voce, Le matite colorate

Giochiamo! Laboratori e attività per imparare divertendoci, Giunti

Verifiche intermedie per tutte le classi e tutte le discipline, Giunti

Ready for CLIL. Laboratori disciplinari in lingua inglese per le classi 3, 4, 5, Giunti

Facciamo il punto? Valutare per migliorare in matematica e in italiano, Giunti