

Memo Junior





Germano Pettarin
La tombola di Tabellandia
Emme

Un libro illustrato per bambini dai 7 anni, facile da leggere e dedicato ai primi lettori che vogliono divertirsi con i numeri, la matematica e l'aritmetica. A Tabellandia ci si diverte anche d'inverno, con la tombola delle tabelline ideata da Pitagora. Il gioco a premi richiama un grande pubblico, ma un concorrente vince a ripetizione. C'è sotto un inganno? Età di lettura: da 7 anni.



Marta Palazzesi
Quella strega della vicina!
Gallucci

Immagina che nel tuo palazzo abiti una strega appassionata di party serali in giardino. E di avere per dirimpettaia una famiglia di licantropi che ulula alla Luna nel cuore della notte. L'unica soluzione è rivolgersi all'Agenzia MostroCasa, sperando che ti trovino una nuova dimora. O dei nuovi vicini... Quando tra la contessa Porro-Pollastri-Prina e i Mezzabarba scoppia la guerra, sarà proprio Nina a occuparsene con i suoi assistenti: il vampiro Fosco, l'orco Ogul e l'inseparabile labrador Salsa. E dovrà risolvere il problema in fretta, prima che l'Ispettore del C.U.C.U., il Centro Unico di Controllo Universale, decida di chiudere l'agenzia... Età di lettura: da 8 anni.



Gilles Bizouerne
Lupo grigio e la mosca
Harper Collins

Lupo Grigio sta facendo un pisolino quando una mosca si avvicina alla sua bocca aperta e... giù, finisce dritta in pancia! Lupo allora ha un'idea geniale: per liberarsene ingoierà un ragno che mangerà la mosca... Ma attenzione, Lupo Grigio, è davvero così geniale questa idea? Età di lettura: da 6 anni.



Michele Serra
Osso
Anche i cani sognano
Feltrinelli

Questa storia inizia con un cane. Anzi, con un cane e un uomo. Il cane è magro, denutrito, spunta all'improvviso come un'apparizione e ha fame. L'uomo è un vecchio, è stanco e vive immerso nella solitudine in una casa al confine tra il mondo degli uomini e quello degli animali. Il cane appare e scompare davanti alla casa, proprio come un sogno, mentre il vecchio vorrebbe avvicinarlo, nutrirlo, prendersi cura di lui. Comincia col dargli un nome: Osso, che gli suggerisce la nipote. Poi si mette ad aspettare, con una ciotola di cibo appoggiata sul prato. E così, lentamente, i due si studiano, si conoscono...



Anna Casalis

La banda del leone

Dami

Andrej ha vinto una crociera per due nel Mediterraneo e insieme al piccolo Egon Lemming salpa per una vacanza sulla Strabellissima dei Mari ma sul più bello il piccolo Lemming scompare... Ulla non ci pensa due volte e insieme all'inseparabile Loup de Mer parte per soccorrere i suoi amici. Nuove avventure aspettando Ulla. Dov'è finito Egon? Chi sta sabotando la crociera? E soprattutto perché? Età di lettura: da 6 anni.



Jeff Kinney

Le storie di paura di un amico fantastico

Il castoro

Dalla penna di Jeff Kinney il primo libro di paura del mondo di Diario di una Schiappa! Prendi una torcia, scivola sotto le coperte e fatti trascinare dall'irrefrenabile immaginazione di Rowley Jefferson! Incontrerai un vampiro che va all'asilo, una mummia con un pessimo avvocato, un fantasma che resta visibile ben oltre la sua apparizione e una miriade di altri personaggi macabri in questi racconti comicamente terrificanti.



Enid Blyton

Gli abitanti del magico albero

Piemme

Joe, Beth e Frannie abitano in una graziosa casetta al limitare della Foresta Incantata. Nell'orto e in cucina c'è sempre da fare, e i tre non si tirano certo indietro. Poi però la mamma li lascia liberi di salire sull'Albero di molto lontano, dove le avventure non finiscono proprio mai! Quei rami ospitano infatti creature bizzarre, come la fata Setolina, il curioso Uomo Pentola, l'ingegnoso Faccia di Luna. Con loro i bambini affronteranno imprese incredibili, esplorando di volta in volta luoghi sorprendenti e unici, come il Paese dei Segreti, quello delle Filastrocche o la sgangherata scuola della Maestra Rimbrotta. Le cose si faranno ancor più esaltanti con l'arrivo di Connie, una ragazzina di città, che per qualche tempo sarà ospite proprio di Joe, Beth e Frannie. Età di lettura: da 7 anni.



Julie Abe

Eva e la bottega riparacose

Mondadori

Eva sogna di diventare una strega, se però fallirà la sua missione da apprendista il Consiglio le toglierà per sempre i suoi poteri. Il problema? Eva possiede solo un pizzico di magia: fa spuntare cavoli al posto di fiori, si scotta anziché evocare la pioggia e, quel che è peggio, se fa troppi incantesimi si addormenta. Ciononostante, quando giunge nella cittadina di Auteri, Eva ha in mente un piano: aprirà una bottega riparacose e aiuterà gli abitanti, mostrando il suo valore. La previsione non potrebbe essere più errata! Età di lettura: da 10 anni.

PRIMI LIBRI (0-6 ANNI)

M. Marti, **Mimino e la vasca**, Panini

STORIE E RACCONTI ILLUSTRATI (6-9 ANNI)

G. Stilton, **Viaggio nel tempo 14: Missione piramidi**, Piemme

ROMANZI E RACCONTI (9-12 ANNI)

P. Baccalario, **Dante e Giotto**, Piemme

Stef & Phere, **Timeport 3. Blackout, l'ultimo mondo**, Salani

FUMETTI

Il viaggio di Ariel, Giunti

GIOVANI ADULTI (DA 12 IN SU)

A. Oseman, **Loveless**, Mondadori

LIBRI PER FARE E PER CONOSCERE

P. Baccalario, **Oggi è già ieri. Il libro che ti spiega tutto sulla storia**, Il castoro

PER GENITORI E INSEGNANTI

Baby Trekking: Alta Badia, ViviDolomiti

Baby Trekking: Tre Cime dolomiti, Alta Pusteria, ViviDolomiti

Prima, partenza... via! Imparare giocando in vista dell'ingresso alla classe prima della scuola primaria, Giunti Edu

Elementari Watson! Per prepararsi all'ingresso nella classe seconda, Giunti Edu

Mi preparo alla scuola secondaria di primo grado, Giunti Edu

Il gioco tra geometria e motricità: itinerari didattici per i docenti delle scuole dell'infanzia e primaria, Marcianum Press

Biblioteca Civica "Giulio Bedeschi"

Vicolo Marconi, 6 – Arzignano

Tel. 0444 673833

Fax. 0444 450377

E-mail: biblioteca@comune.arzignano.vi.it

ig@comune.arzignano.vi.it